

Samedi 21 Sept. 14h

VILLAGE NUMERIQUE

Place du Jet d'eau - Le Mans

Drône Race
Réalité Virtuelle
Espace Youtubers
Démo Robots
" Le Numérique Autrement "
Simulateurs Géants
Plateau DJ
Jeux Vidéos
Partenaires du Numérique
Circuits Hoverkart, Hoverboard ...

e.forum jeunes 3.0

LE PROGRAMME

démos, courses, initiations ... sur 7 000 m2 **gratuit**

Drône Race
Réalité Virtuelle
Espace Youtubers
Démo Robots
" Le Numérique Autrement "
Simulateurs Géants
Plateau DJ
Jeux Vidéos
Partenaires du Numérique
Circuits Hoverkart, Hoverboard ...

Samedi 21 Sept. 14h
**VILLAGE
NUMERIQUE**
Place du Jet d'eau - Le Mans

e.forum jeunes 3.0

Impulsé en 2001 par le Service Jeunesse, le Forum Jeunes s'est imposé comme un rendez-vous majeur de la rentrée des jeunes manceaux et mancelles... Au gré des tendances, des envies et des évolutions, cet évènement proposé par la ville du Mans est devenu emblématique.

Cette année 2019, pour sa 17^e édition, le Forum Jeunes se devait d'aborder la thématique du numérique en y apportant sa propre identité. Enjeu contemporain, cette culture est incontournable chez les jeunes et mise à l'honneur dans la plupart des grandes métropoles.

Ainsi, pour aborder le sujet de manière globale, 2 approches différentes sont présentées : une pédagogique et l'autre ludique. Elles s'inscrivent pleinement dans la continuité des actions proposées depuis deux ans dans les établissements scolaires autour de l'éducation numérique. Le Service Enfance, Jeunesse et Sports affirme ainsi sa volonté d'entrer dans une autre dimension au travers un temps fort 3.0.

Nous vous proposons deux temps distincts :

- **Le mardi 17 septembre**, une première étape : Apprendre, échanger et partager autour de mini-conférences interactives avec les élèves rencontrés depuis deux ans dans nos actions d'éducation au numérique.
- **Le samedi 21 septembre**, un temps fort conséquent : un véritable village numérique sera installé sur la Place du jet d'eau. Découvrir, s'initier, voire se surpasser (via des challenges) seront les maîtres-mots des nombreux espaces loisirs implantés. Cette manifestation s'affirme comme un premier rendez-vous numérique entièrement gratuit organisé au cœur de la ville du Mans.

En parallèle, le Forum Jeunes 2019 accueillera un parc urbain (Street Games), un espace consacré à la danse (LM Dance Project). L'Inforum et Radio Alpa Le Mans donneront la parole aux jeunes et le collectif « L'asso SixSons » aura carte blanche tout l'après-midi.

Cinq concerts vont clore l'évènement en soirée avec en tête d'affiche le trio musical L.E.J.



Drône Race



3 arènes seront installées au « pied » de la Cathédrale.
Des structures tubulaires couvertes de filets couvriront les drones.

La Drône Race d'une surface de 20 m sur 5 m : une arène de course (zone compétition).

La VR Drône de 8 m sur 4 m Une arène de pilotage avec drones et casques VR

La Family Drône de 8 m sur 4 m : Une arène à partir de 8 ans pour les débutants (zone initiation).

Démonstration, compétition et initiation tout public et initiés
Lots à gagner pour les courses.



Intervenant : Evacom

Réalité Virtuelle



Un dôme de 70 m2 dédié aux jeux et expériences virtuelles (jeux, équilibre, peinture en 3D, scène d'action, montagnes russes...) avec 16 casques :

- 8 casques *Oculus Rift*
- 4 casques *Playstation*
- 2 casques *Oculus Quest*
- 2 casques *HTC Vive*



Intervenant : Quest Games



Espace YouTubers



En présence de 4 youtubers reconnus : séances de dédicaces, interviews des youtubers et tournage

Julien Chièze : fondateur de *GameBlog* - le 2^{ème} site internet français dédié au JV - 307 000 abonnés sur Youtube

« Sur cette chaîne, vous retrouverez donc mes points de vue et autres vidéos commentées sur le JV, le high-tech et la culture geek en général »

Carole Quintaine : journaliste JV reconnue, témoin BFM TV, 2 pages par mois dans *Jeux Vidéo Magazine* - 127 000 abonnés sur Youtube :

« Ici, vous trouverez très régulièrement des tests et previews de jeux, mais aussi des Let's Play, interviews, unboxing et émissions autour du jeu vidéo ! »

NeoTrash et Fildrong : membres de *Pokémon Trash* - 779 000 abonnés sur Youtube
« Astuces sur *Pokémon Soleil et Lune*, *Pokémon Go*, *Jeux-vidéo*, *Dessin Animé*, *Cartes Pokémon* et surtout la passion. »

Intervenant : Jean-Christophe K



Démo Robots



Diverses animations sous le dôme dédié aux robots :

programmation d'un robot roulant par smartphone,
manipulation de robots LEGO,
jeux de table grâce à l'impression 3D et le scan,
jeu de balles avec un robot.



Intervenants : Laser Army, Planète Science Sarthe, IDEA 3D, ENSIM'ELEC.

Le Numérique Autrement

Espace numérique alternatif : initiation et démonstration multidisciplinaire

présentation d'un système sonore interactif,
conception de votre propre court métrage,
retouche photographique en direct,
studio de Cinéma d'Animation Traditionnel,
bornes d'arcade dédiés aux jeux vidéo indépendants,
animations du Pot' Numérique.



Le Pot' Numérique

Espace coordonné par l'association « Le Pot'numérique » dans le cadre de la Couveuse



Intervenants : Jannick, Jean Tobrou, Pascal Lebrun, De Fil en Images, Dragonium et Arcade Nomad

Simulateurs Géants



Des engins grandeur nature à tester



Simulateur auto au volant d'une vraie DS3 avec siège baquet vérins intégrés sur jeu WRC

Xtrem 5D : plus de 25 sports en immersion totale : jet ski, quad, buggy, saut à ski, rollers, fly freedom

Fun Space 9D : voyage en immersion dans 2 œufs : films voyages, galaxie, montagnes russes, dinosaures...

animation 5D : 25 e-sports - sensations de vent sur votre visage jusqu'au ressenti des bosses

simulateur formule 1 à l'échelle 1 : immersion dans un baquet d'une formule 1

initiation et pratique tout public

Intervenant : Fun Animation



Plateau DJ



Au programme, trois DJ ambianceront l'après midi :

Framboisier, jeune DJ manceau, féru de house music
Reiter, Co-créateur et directeur artistique des soirées Impact
Kremeyste



Intervenant : CrossOver Bis

Jeux Vidéos

Un dôme de 70 m2 dédié aux jeux vidéo déclinés en 3 espaces :

Espace **retrogaming** : sur borne d'arcade ,
Espace **tournoi** : tournoi de jeux vidéo (Lots à gagner)
Espace **découverte** : jeux vidéos tout public
initiation et challenges



Intervenants : Retrotaku,
eSport Line et Furylan

Partenaires du Numérique

Animations proposées par l'ensemble des acteurs locaux œuvrant pour l'Education au numérique :

Test d'une **application mobile** et d'outils numériques
Présentation des **Promeneurs du Net à partir de la table numérique**
Découverte du service civique à partir d'un **logiciel d'histoire interactive**,
Micros-trottoirs et Prise de photos avec filtres
Promotion de **logiciels et services libres** (montage photo, vidéo, audio)
Création de jeux vidéo
Découverte **Robots thymio et makey makey**
Totem numérique (quizz)
Jeu en ligne (auberge Hearthstone) et lecture numérique

Intervenants : Les Francas, Les Promeneurs du Net, La Ligue de l'Enseignement, Hélix,
La MPT Jean Moulin, Les Petits Débrouillards, Le Service prévention de la Ville du Mans et
la Médiathèque Louis Aragon



Circuits

Hoverkart, Hoverboard ...



Au cœur du village numérique, 2 circuits seront mis en place :

une zone d'initiation d'une surface de 10 m sur 10 m pour le tout public (découverte des machines et test préalables pour une inscription aux courses)

une autre dédiée aux challenges de 20 m sur 20 m, réservées aux initiés certifiés. Le parcours est chronométré mais l'adresse et le bon maniement sont privilégiés. La conduite sur le circuit est couplée à une épreuve de tirs (en référence au Biathlon)

Toutes les heures, 4 challenges sont lancés et 4 engins à tester :

14h15 à 15h30 : hoverboard,
15h30 à 16h30 : trottinette électrique
16h30 à 17h30 : hoverkart,
17h30 à 18h30 : et monoroue
Lots à gagner.



Intervenant : Laser Army



Les conférences

le mardi 17 septembre au Pathé



mini conférences interactives de 30 min par sujet sur le thème du numérique en lien avec les pratiques digitales des jeunes

4 collèges répartis ont répondu favorablement à l'appel (soit 350 élèves inscrits) . Nous leur proposons quatre sujets d'actualité, certains sensibles et d'autres plus légers. Pour favoriser les échanges et rythmer la journée, l'interactivité sera organisée par le biais des Smartphones

« Google te connaît mieux que ta mère ! »

identité numérique, traitement des données personnelles, exploitation des informations, droit à l'oubli et recommandations d'usage

intervenant : la Quadrature du Net

« Youtuber, passion ou métier ? »

enjeux actuels de cette plateforme, transformation de YouTube au fil du temps, intérêt suscité par les jeunes, Youtube au-delà d'une simple passion, les limites de cet outil et recommandations

intervenant : Jean Christophe K

« Ecologie digitale : du virtuel à la pollution réelle »

pratiques utilisées par internet, impact actuel sur notre environnement, conséquences à terme sur l'écologie, mesures préconisées, bons gestes « numériques » à adopter

intervenant : Digital For The Planet

« Jeux vidéo, du dessin à la vente ! »

Toutes les étapes de création d'un jeu vidéo

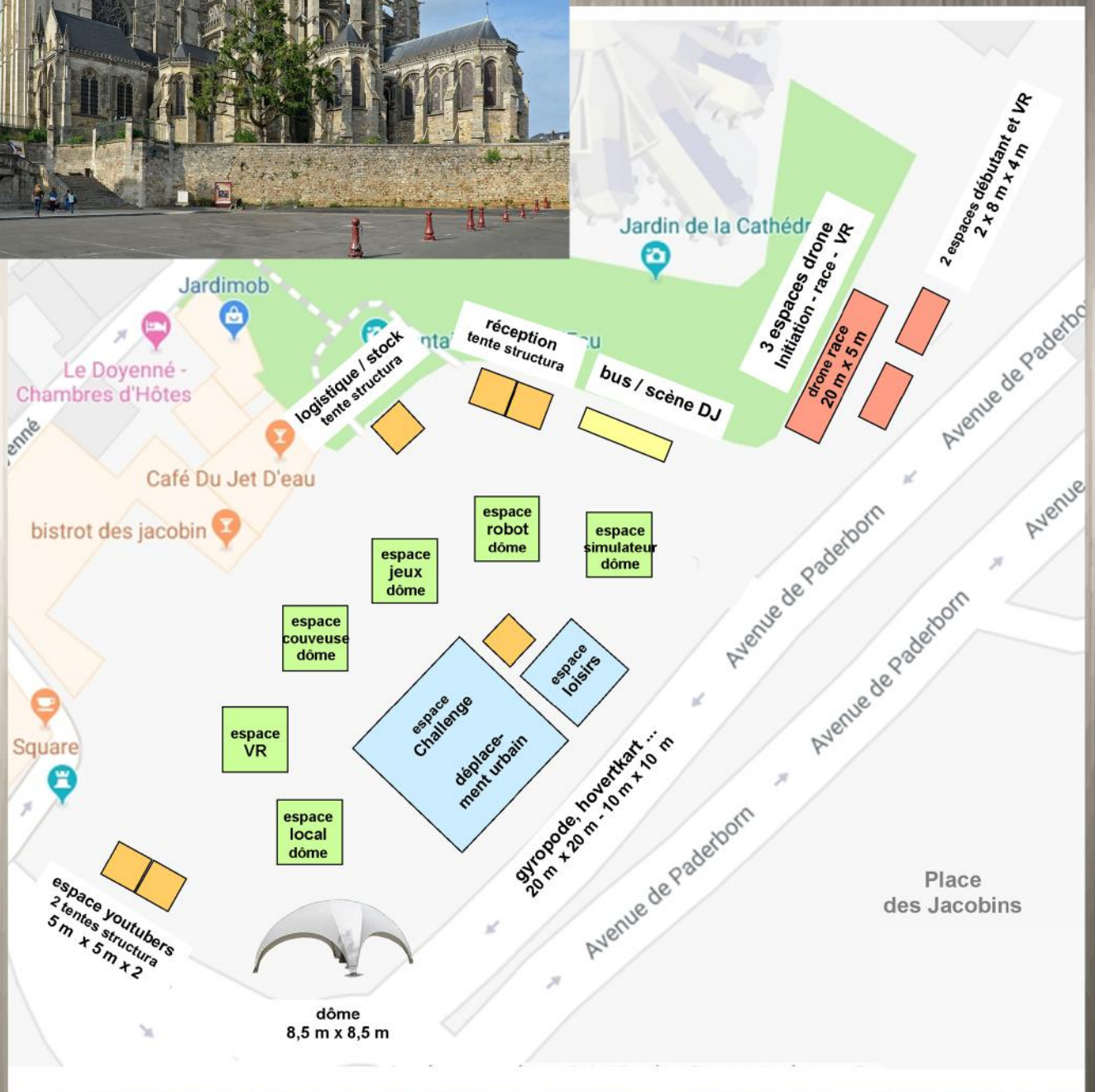
intervenant : Myoken

Attention pour des raisons des capacités de places, nous ne pourrons hélas accueillir des personnes extérieures. Néanmoins, une retransmission des échanges en live sera assurée.

Organisateur des conférences : le BIJ d'Alençon

bij orne

Implantation du village





**VILLAGE
NUMERIQUE**
e.forum jeunes 3.0

www.lemans.fr
ForumJeunes.lemans

SUPERFORMA

SETcom



ouest
france



Organisateur et contact :
Service Enfance, Jeunesse et Sports
13, rue de l'Etoile au Mans - 02 43 47 38 50